



Gemeinde Emmen

Bebauungsplan Viscosistadt Planlegende

11. Juni 2014, rev. 05. November 2014, rev. 15. Februar 2016

| Genehmigungsinhalt | Orientierender Inhalt |
|--|---|
| Geltungsbereich | Vorschlag neue Parzellengrenzen |
| Baufolie I | Gewässer |
| Baufolie II | Mögliche Lage Schosbach |
| Baufolie III | Gewässerum beim Schosbach im Rahmen des Bachprojekts in der Gesamtlänge von 11 m (nicht verschiebbar) |
| Baufolie IV | Gebäudegrundfläche gem. Masterplan hoch |
| Baubereich Hochhaus | Gebäudegrundfläche gem. Masterplan mittelhoch |
| Baubereich Dach (H-01b) | Gebäudegrundfläche gem. Masterplan flach |
| Gebäudeteile oberirdisch (D-745a) | Gebäudegrundfläche |
| Abstrahlungen 1. LUG ortsbau (D-745c) | X-00 Gebäudebezeichnung |
| Durchgänge | 00.0m Maximale Fassadenhöhen |
| Freiraumtyp 1 Platz | Ein-/Ausfahrt Parkgaragen |
| Freiraumtyp 2 Gassen | |
| Freiraumtyp 3 Hüfe | |
| Freiraumtyp 4 Park | |
| Untergeschoss im Freiraumtyp erlaubt | |
| Denkmalpflege Verfahren 1 | |
| Denkmalpflege Verfahren 2 | |
| Denkmalpflege Verfahren 3 | |
| Durchwegung Fussgänger | |
| Zu- und Wegfahrt (mit Bereich) im Bebauungsplan zu genehmigen | |
| Zu- und Wegfahrt (mit Bereich) im Rahmen Verkehrsprojekt Sesselplatz genehmigt | |
| Zufahrt (mit Bereich) im Rahmen Verkehrsprojekt Sesselplatz genehmigt | |
| Durchfahrt MIV | |
| Durchfahrt Lieferverkehr | |

Gemeinde Emmen

Bebauungsplan Viscosistadt Situationsplan

1 : 500

Vom Gemeinderat am 21. Oktober 2015 für die 2. Lesung im Einwohnerrat verabschiedet.

Öffentliche Auflage vom 16. Juni 2014 bis 15. Juli 2014

Vom Einwohnerrat beschlossen am _____

Der Einwohnerratspräsident: _____ Der Gemeindevorstand: _____

Vom Regierungsrat mit Entscheid Nr. _____ vom _____

_____ Datum _____

_____ Unterschrift _____

Plan-Nummer: xxxxxxxx GIS-Daten: xxx-xxx Datum: _____

Raumplaner: Hansruedi Remund Raumplanung GmbH Neustadstrasse 7 CH-6003 Luzern

Architekt: EMZN Mathias Müller Daniel Höggi Architekt AG | ETH | BSA Josefstrasse 12 CH-6003 Zürich

0 5 10 m

Format: A3